Em tempos de guerra e medo, onde nenhum camponês se arriscaria a sair de casa à noite, existia um reino próspero e feliz, governado por um rei muito generoso. Porém, como qualquer soberano, este rei possuía inimigos, e o mais terrível deles era o Bárbaro <INSIRA O NOME AQUI>, que invejava seu trono e cobiçava seus poderes de monarca.

<INSIRA O NOME AQUI>, a fim de alcançar seu objetivo, se une ao terrível <INSIRA RAÇA DO MONSTRO AQUI> <INSIRA O NOME DO MONSTRO AQUI>. O preço a ser pago para que essa união continuasse firme era a morte da esposa e das três filhas do rei, uma a cada cinco solstícios.

O rei, por meio de seus espiões, descobre do plano deles e manda todas as suas filhas a lugares seguros ou desconhecidos. A mais velha é mandada a um mosteiro, a do meio é casada com um rico e poderoso lorde, que mora em uma fortaleza muito bem defendida. A ultima, ainda um bebê, é mandada a uma vila de camponeses e criada como uma plebeia.

Depois de muito tentar, <INSIRA O NOME AQUI> consegue matar a esposa e as duas filhas mais velhas, e depois de 15 anos, às vésperas do ultimo solstício, ele vai em busca da ultima herdeira do rei.

A princesa, criada por camponeses, inocente do perigo que corre, casa-se com um plebeu, que também desconhece a historia. Os únicos que sabiam da historia do bárbaro eram seus pais adotivos, que em certa ocasião contam aos jovens camponeses.

Não tarda muito e o bárbaro finalmente encontra a menina e, destruindo a vila, a sequestra. Então, com sede de vingança e querendo recuperar sua amada, <NOME DO PLAYER> parte em uma aventura com objetivo de matar os seres malignos que fizeram mal a seus amigos.